* **Game levels:** มีทั้งหมด 4 ระดับ
* **โหมดง่าย** ฝั่งผู้เล่น เพิ่มโอกาสสุ่มได้การ์ดโจมตี 30% ของกองการ์ด

เพิ่มโอกาสสุ่มได้การ์ดป้องกัน 30% ของกองการ์ด

เพิ่มโอกาสสุ่มได้การ์ดเวทมนต์ 10% ของกองการ์ด

เพิ่มโอกาสสุ่มได้การ์ดโกง 30% ของกองการ์ด

เพิ่มการป้องกันสถานะต่าง ๆ จากฝั่งศัตรูจำนวน 3 ครั้ง

เวลาในการเล่น มากกว่าปกติ 4 นาที

ฝั่งศัตรู โดนผู้เล่นโจมตีแรงขึ้น 60 %

โจมตีผู้เล่นเบาลง 60 %

จำนวนมอนเตอร์ลดลงกว่าปกติ 3 ตัว

* **โหมดปานกลาง** ฝั่งผู้เล่น โจมตีศัตรูตามค่าพลังโจมตีและป้องกันตามปกติ

โอกาสสุ่มได้การ์ดประเภทต่าง ๆ ตามอัตราส่วนของการ์ด

ฝั่งศัตรู โจมตีผู้เล่มตามค่าพลังโจมตีตามปกติ

* **โหมดยาก** ฝั่งผู้เล่น โจมตีศัตรูเบาลง 30 %

โดนศัตรูโจมตีแรงขึ้น 30 %

โอกาสสุ่มได้การ์ดต่าง ๆ ลดลง 20% จากอัตราส่วนของการ์ด

เวลาในการเล่น น้อยกว่าปกติ 2 นาที

ฝั่งศัตรู โจมตีผู้เล่นแรงขึ้นขึ้น 30 %

โดนผู้เล่นโจมตีเบาลง 30 %

เพิ่มการป้องกันสถานะต่าง ๆ จากการ์ดจำนวน 1 ครั้ง

จำนวนมอนเตอร์เพิ่มกว่าปกติ 3 ตัว

* **โหมดยากสุด** ฝั่งผู้เล่น โจมตีศัตรูเบาลง 40 %

โดนศัตรูโจมตีแรงขึ้น 40 %

โอกาสสุ่มได้การ์ดต่าง ๆ ลดลง 60% จากอัตราส่วนของการ์ด

เวลาในการเล่น น้อยกว่าปกติ 4 นาที

ฝั่งศัตรู โจมตีผู้เล่นแรงขึ้นขึ้น 40 %

โดนผู้เล่นโจมตีเบาลง 40 %

เพิ่มการป้องกันสถานะต่าง ๆ จากการ์ดจำนวน 3 ครั้ง

จำนวนมอนเตอร์เพิ่มกว่าปกติ 6 ตัว